

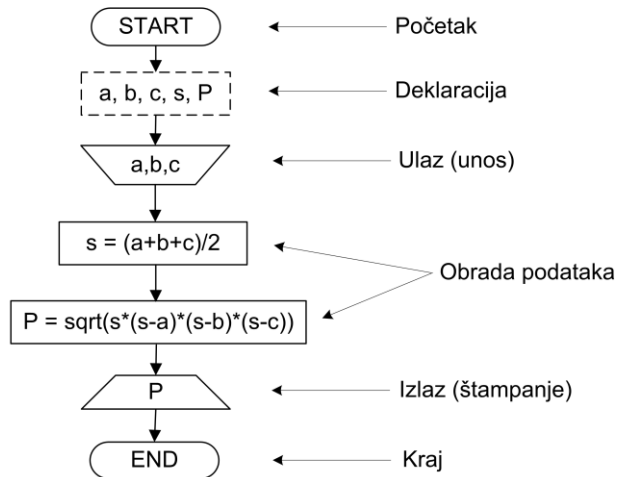
Računske vježbe iz OR2 - Prvi čas

1. Kreirati algoritam za izračunavanje površine trougla primenom Heronovog obrasca.

Napomena: Ukoliko su a , b i c stranice trougla, onda je površina trougla jednaka:

$$P = \sqrt{s(s-a)(s-b)(s-c)}$$

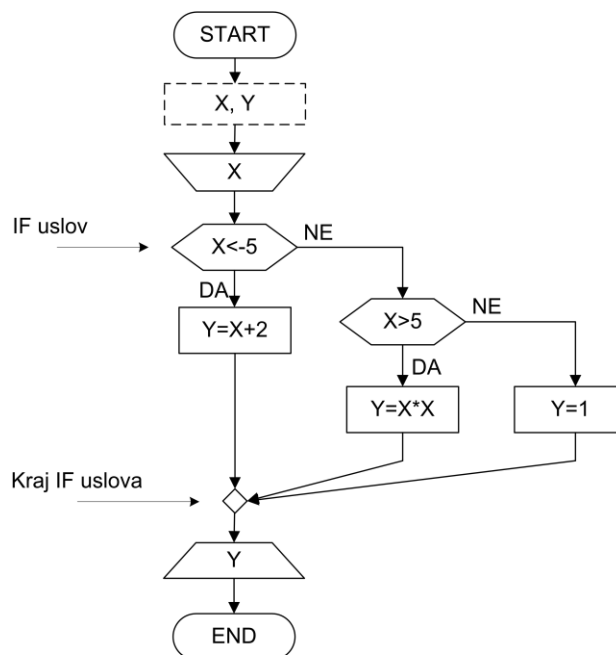
gde je s poluobim trougla, tj. $s = (a+b+c)/2$.



Linijska struktura algoritma

2. Kreirati algoritam za izračunavanje vrednosti funkcije Y u zavisnosti od broja X , koji predstavlja ulazni podatak.

$$Y = \begin{cases} 1, & |X| \leq 5 \\ X + 2, & X < -5 \\ X^2, & X > 5 \end{cases}$$



Razgranata struktura algoritma

3. Napisati pseudo kod za dati algoritam

